

検索...

BASIC

プレイヤー

ブロック

生き物

エージェント

ゲームプレイ

ポジション

ループ

論理

変数

計算

高度なブロック

青の羊毛を壊すと
下の動作をする

ダイヤモンドの剣を
わたす

ブロック10段上
がる。

が破壊された時

次の対象 対象: 全てのプレイヤー(@a)
に アイテム
を 1
つ 渡す

くりかえし 10 回

現在の位置から ~ 0 ~ 1 ~ 0 に テレポートする

ブロックを並べる
範囲の始まり ~ -1 ~ 0 ~ -1
範囲の終わり ~ 1 ~ 0 ~ 1
モード 置き換え (replace)

現在の天気を 雷 にする

検索...

BASIC

プレイヤー

ブロック

生き物

エージェント

ゲームプレイ

ポジション

ループ

論理

変数

計算

高度なブロック

床を作成

ゲーム画面にタイトルが表示されるよ

剣を持って右クリックすると下の動作をする

現在の天気を 雷 にする

ブロックを並べる

範囲の始まり ~ -30 ~ -1 ~ -30

範囲の終わり ~ 30 ~ -1 ~ 30

モード 置き換え (replace)

ターゲット 対象: 自分 (@s) にタイトル "バトルフィールドへようこそ" サブタイトル "" を表示

コマンド "summon ender_dragon ~2 ~5 ~"

を実行する

次の アイテム が使われた時

くりかえし 15 回

コマンド "execute @e ~ ~ ~ summon lightning_bolt ~ ~5 ~"

を実行する



検索...

★ BASIC

👤 プレイヤー

📦 ブロック

🐾 生き物

👤 エージェント

🔧 ゲームプレイ

📍 ポジション

🔄 ループ

🔄 論理

☰ 変数

📊 計算

▼ 高度なブロック

🗑️ 次の アイテム が使われた時

📄 剣を持って右クリックすると下の動作をする

🔄 くりかえし 15 回

📄 コマンド "execute @e ~ ~ ~ summon lightning_bolt ~ ~5 ~"
を実行する

📄 コマンド "execute @e[type=ender_dragon] ~ ~ ~ summon tnt ~ ~10 ~"
を実行する

📄 モンスター を ~ 0 ~ 5 ~ 0 に出現させる

🔄 ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ▶️